

Tworzymy w odbiciu lustrzanym.

Obejrzyj filmik jak narysować odbicie figury w lustrze.

<https://www.youtube.com/watch?v=PIY6V93mR-c>

Ćwiczenie 1

Wybierz obrazek i stwórz jego odbicie lustrzane:

<https://learningapps.org/2165054>

Korzystaj z przycisków opisanych w języku niemieckim 😊

Mini słowniczek:

Vorlagen - szablony (wybierasz dowolny szablon)

Prüfen - sprawdź (sprawdzasz czy prawidłowo wprowadziłeś kolorowe kwadraty)

Alles löschen - usuń wszystko (jednym kliknięciem czyścisz wszystkie pola)

Linie, która dzieli figurę na dwie identyczne części będące swoimi lustrzanymi odbiciami, nazywamy osią symetrii tej figury.

W naszym ćwiczeniu jest to przerywana niebieska (kreska, kropka) linia przechodzi dokładnie przez środek.

O figurach, które są swoimi lustrzanymi odbiciami, mówimy, że są do siebie symetryczne względem linii ustawienia lusterka.

Ćwiczenie 2

Klikaj i przeciągaj myszką na obrazek i stwórz swoją magiczną interaktywną grafikę.

Wejdź na stronę: <http://weavesilk.com/>

Po kliknięciu w dowolnym miejscu masz do dyspozycji następujące opcje:

- pełny ekran
- zapis grafiki
- wybór kolorów i opcji rysowania
- cofnij

Po kliknięciu kolorowej kropki otrzymasz paletę kolorów (kolory możesz ze sobą łączyć przeciągając jeden na drugi) oraz kilka opcji osi symetrii.

W każdej chwili możesz rozpocząć nową pracę klikając NEW.

Swoją pracę możesz zapisać.

Powodzenia w tworzeniu pięknych grafik i zabawy z symetrią!